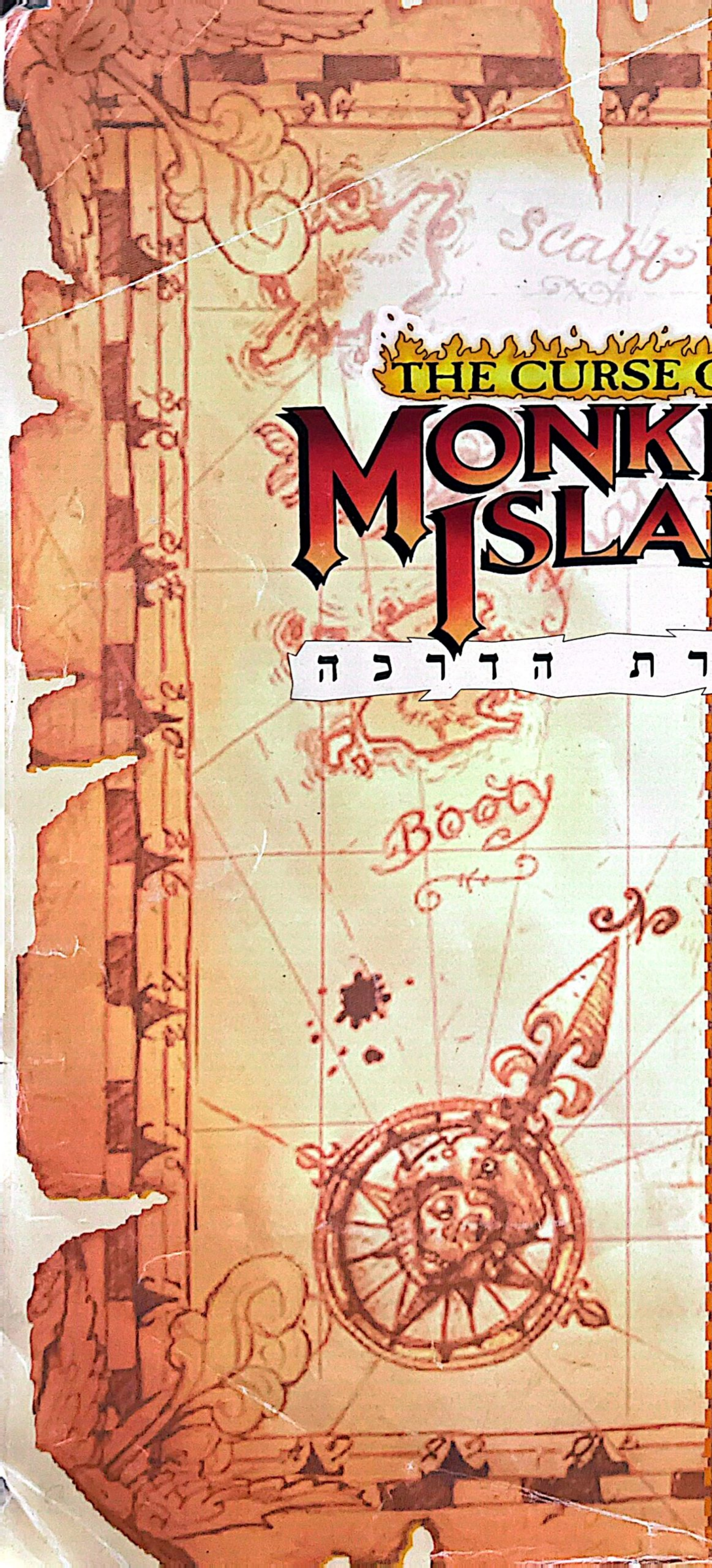
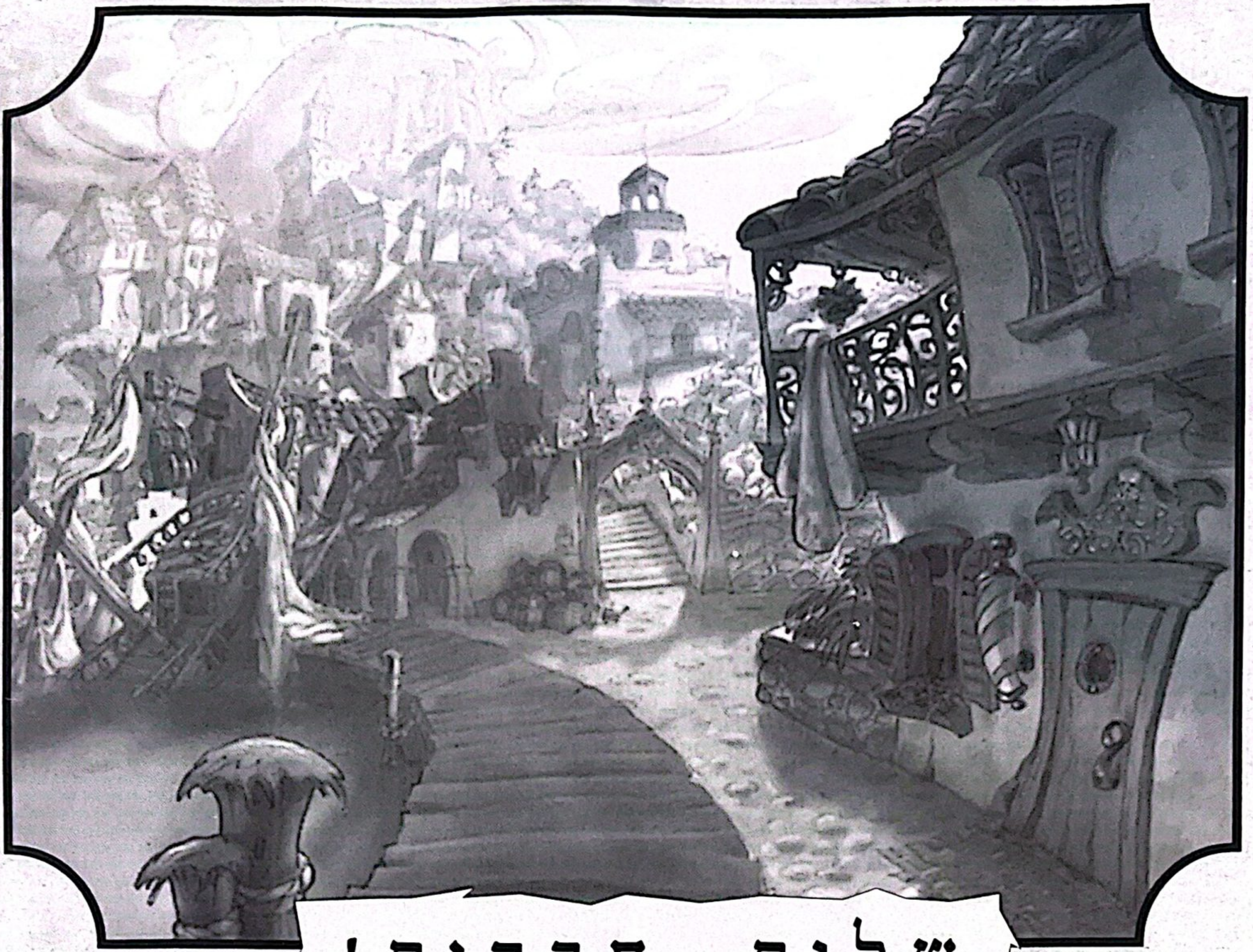


THE CURSE OF MONKEY ISLAND™

חוברת הדרכה


ברוכים הבאים
היכונו לעליה


לאי הקופים
על הסיפון



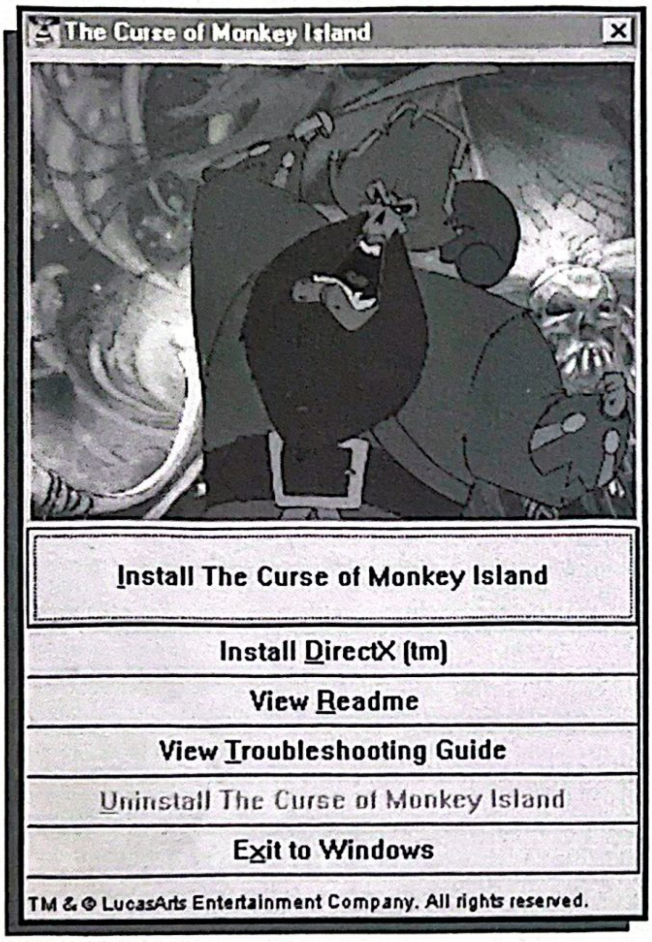
שלום, חברים!

ברוכים הבאים לאי הקופים המקולל!

אם אתם רוצים אלימות, שוד גולגלות ודיבור מלוכלך כדאי שתלכו למסיבת אחווה. אך אם אתם מחפשים הרפתקה פירטית מצחיקה עם גיבור חסר תקווה, נבל שפל, חידות נפתלות ובלגאן שלם של עלילות, הגעתם למשחק הנכון. עלה על הכסא, הפעל את המשחק והכן קערת חטיפים גדולה למילוי המצברים. אנחנו כבר נספק לך הרפתקה שלא תשכח במהרה.

עלו לסיפון!

הוראות התקנה



1. סגור את כל התוכניות האחרות לפני התקנת המשחק.
2. הכנס את התקליטור מספר 1# לכונן התקליטורים.
3. לפניך יופיע מסך ההתקנה של "אי הקופים" ובו האפשרויות הבאות:
   - Install The Curse of Monkey Island: התקנת המשחק על הכונן הקשיח.
   - Install Directx 5.0: התקנת Directx 5.0.
   - View Readme: מומלץ לעיין בקובץ Readme.txt למידע עדכני והערות חשובות.
   - View Troubleshooting Guide: קובץ עזרה בתהליך ההתקנה, ועצות שימושיות במקרה שנתקלת בבעיות.
   - Uninstall The Curse of Monkey Island: הסרת המשחק מהכונן הקשיח.
   - Exit to Windows: יציאה לחלונות 95.
4. להתקנה, לחץ על האפשרות "Install The Curse of Monkey Island". עקוב אחר הוראות ההתקנה המופיעות על המסך.
5. בחר בספריה שבה תרצה להתקין את המשחק. ספרית ברירת המחדל היא: C:\Program Files\LucasArts\Curse.
אם אינך רוצה להתקין את המשחק בספרית ברירת המחדל, בחר בספריה הרצויה.
6. במהלך ההתקנה תוכל ליצור קיצורי דרך להפעלת המשחק. באמצעות קיצורי הדרך ניתן להפעיל את המשחק בקלות מתוך שולחן העבודה. סמן בריבועי הסימון המתאימים את קיצורי הדרך שאינך רוצה ליצור.
7. תכנת ההתקנה תיצור ספריה חדשה עבור קיצורי הדרך שבחרת. באפשרותך לבחור ספריה קיימת או ליצור ספריה חדשה בעצמך.
8. בגמר ההתקנה תופיע הודעת אישור סיום ההתקנה.
9. לאחר ההתקנה תתבקש להתקין את Directx 5.0. התקן זה דרוש לפעולה תקינה של המשחק.
10. עכשיו תוכל לשחק ב"אי-הקופים".

בעיות התקנה

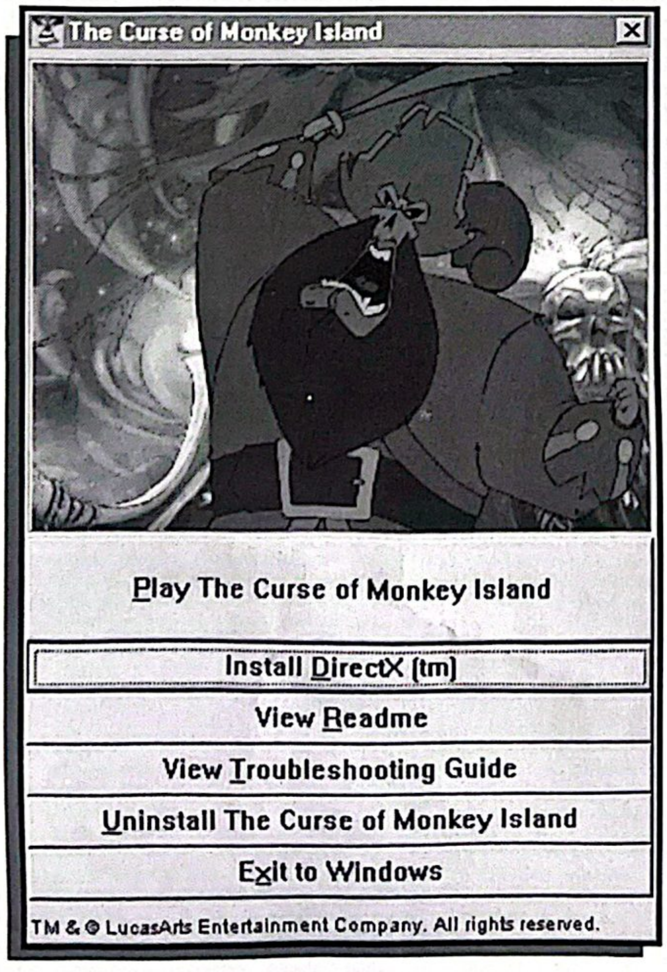
אם נתקלת בבעיות במהלך ההתקנה, עיין במדריך העזרה של המשחק. לפתיחת המדריך עקוב אחר השלבים הבאים:

1. הכנס את תקליטור 1# לכונן התקליטורים ולחץ על "המחשב שלי".
2. לחץ על הסמל CD-ROM מתוך חלון "המחשב שלי".
3. לחץ על האפשרות "View Trouble Shooting Guide".

הפעלת המשחק

1. להפעלת המשחק, הכנס את תקליטור 1# לכונן התקליטורים. תפריט הפתיחה יופיע אוטומטית.
2. אם מסך הפתיחה לא מופיע אוטומטי, לחץ על "Curse" מתוך ספרית ההתקנה המתאימה בכונן הקשיח, או לחץ לחיצה כפולה על "CD-ROM" מתוך חלון "המחשב שלי" ובחר בקובץ Curse.exe. להתחלת המשחק, בחר באפשרות "Play The Curse of Monkey Island" מתוך תפריט הפתיחה.
3. לאחר התקנת המשחק, יופיע תפריט הפתיחה. תפריט הפתיחה יופיע כאשר תכניס את תקליטור המשחק לכונן התקליטורים או כאשר תלחץ על הסמל CD-ROM או כאשר תבחר בקיצור הדרך אל המשחק מתוך התפריט "התחל" או כאשר תלחץ על הקובץ Curse.exe.

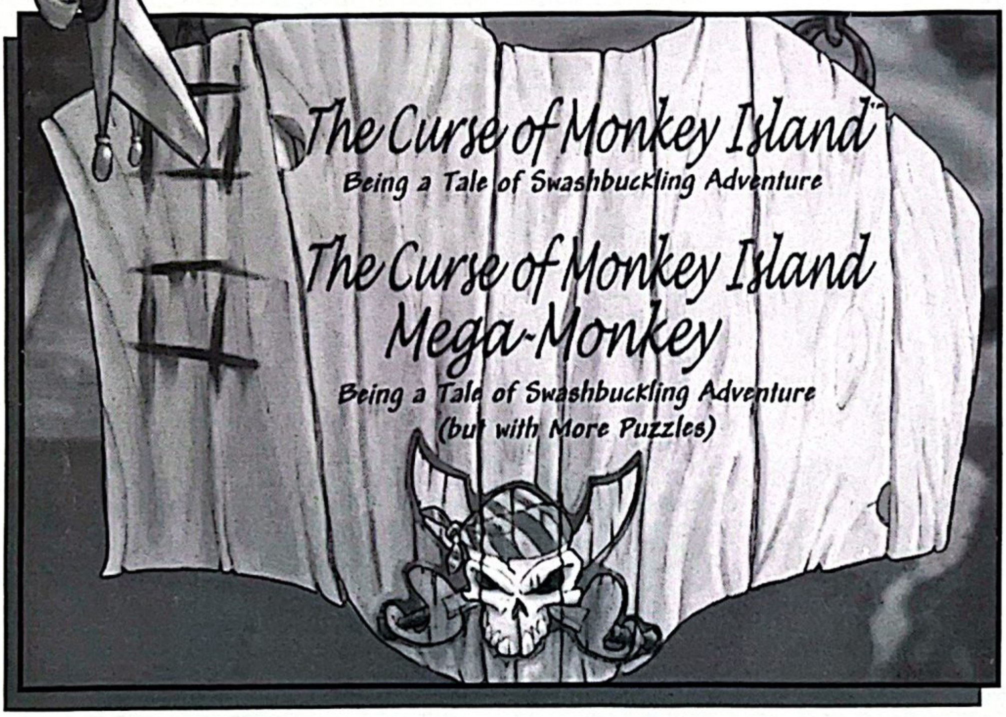
תפריט הפתיחה



בתפריט הפתיחה יופיעו האפשרויות הבאות:

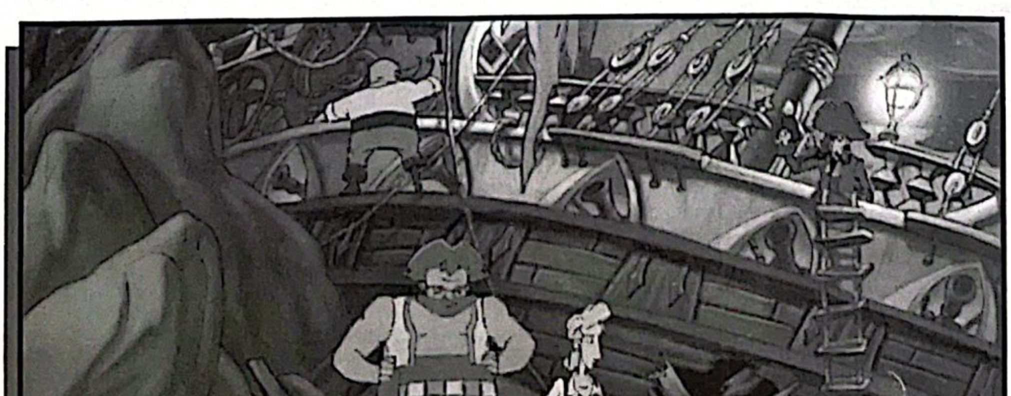
- Play The Curse of Monkey Island: הפעלת המשחק.
- Install Directx 5.0: התקנת Directx 5.0 על המערכת.
- View Readme: פתיחת הקובץ Readme לקבלת עדכונים של הרגע האחרון והערות חשובות.
- View the Troubleshooting Guide: מדריך העזרה של המשחק.
- Uninstall The Curse of Monkey Island: הסרת המשחק מהכונן הקשיח.
- Exit to Windows: יציאה לחלונות 95.

חבר, כבר החלטת מה תרצה להיות, קוף או סופר קוף?



תפריט דרגות הקושי

לאחר הפעלת המשחק, תצטרך לקבל החלטה חשובה ביותר - לשחק ב"אי הקופים" הרגיל או ב"אי-הקופים" סופר-קוף! לרוב השחקנים מומלץ לשחק ב"אי-הקופים" הרגיל - מסע מעוצב להפליא אל הרפתקה אינסופית, עם כל הבדיחות, חידות ומוסיקה כמו שרק ב-LucasArts יודעים להשמיע. אך אם אתה כל-כך פזיז לא לשמוע לאזהרותינו ותבחר במשחק מורט העצבים "סופר-קוף" (Mega Monkey), אזי תצטרף למסע יותר סדיסטי ואלים ממה שתיארת לעצמך.




בא נעיף מבט
לפני שנים רבות,

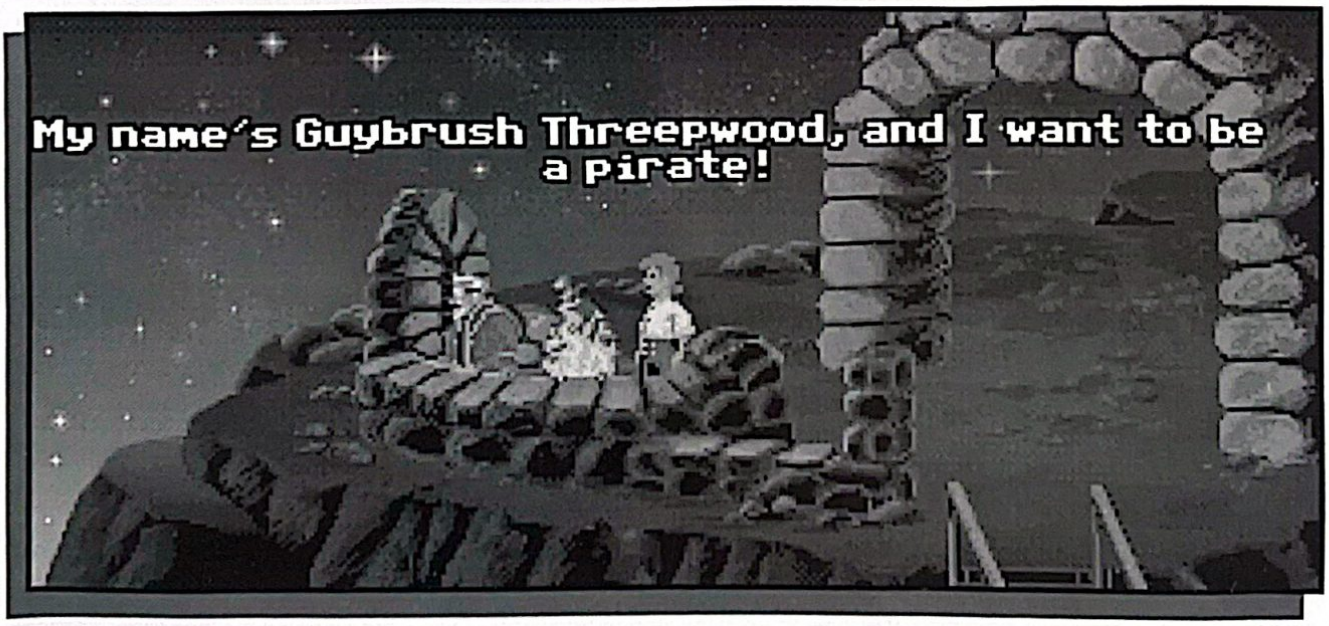

אחורה, חבר
חי הבחור הזה...

הסיפור של "אי הקופים"

אם זו הפעם הראשונה שאתה משחק ב"אי-הקופים (או שהזכרון שלך נחלש מאז שנחטפת בידי חייזרים), ייתכן שתשאל את עצמך "מי זה אותו טריפווד (Threepwood) ואיך הוא בכלל הגיע לכתוב את כתב העת בקריביים?" ובכן, הכל התחיל באי מילי...

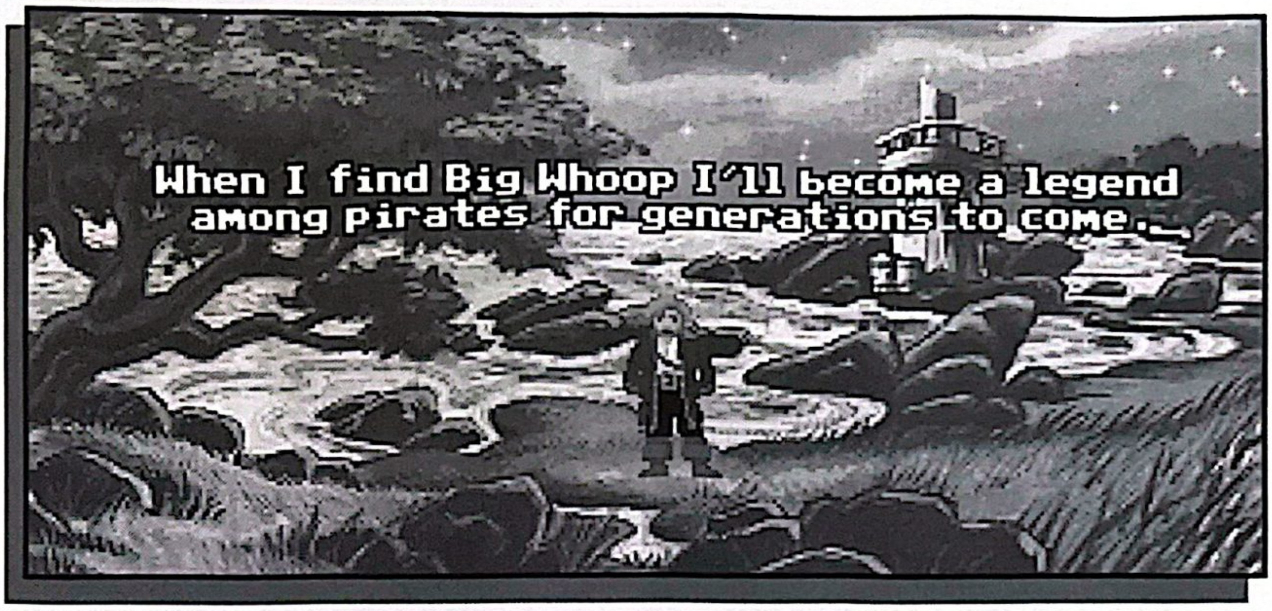
סוד "אי הקופים"

במשחק הראשון, The Secret of Monkey Island, גייבראש טריפווד (Guybrush Threepwood) שחלומו הוא להיות פיראט, מופיע על האי מילי בחיפושיו אחר הוראות שידריכו אותו במקצועו הנבחר. במהלך מבחני הכניסה הפיראטיים (שוד אוצרות, קרב חרבות וגניבה), פוגש טריפווד את אהבת חייו, המושלת איליין מרלי (Elaine Marley). לרוע המזל, נתקל טריפווד באוייבו המושבע, הפיראט בן האלמוות לצ'אק (LeChuck), שחוטף את איליין. בעזרת המכשפה הזקנה וחברים נוספים כגון סטן (Stan), איש המכירות הבלתי-נלאה, מביס טריפווד את לצ'אק ומפזר את כוחו לכל רוחות הקריביים.



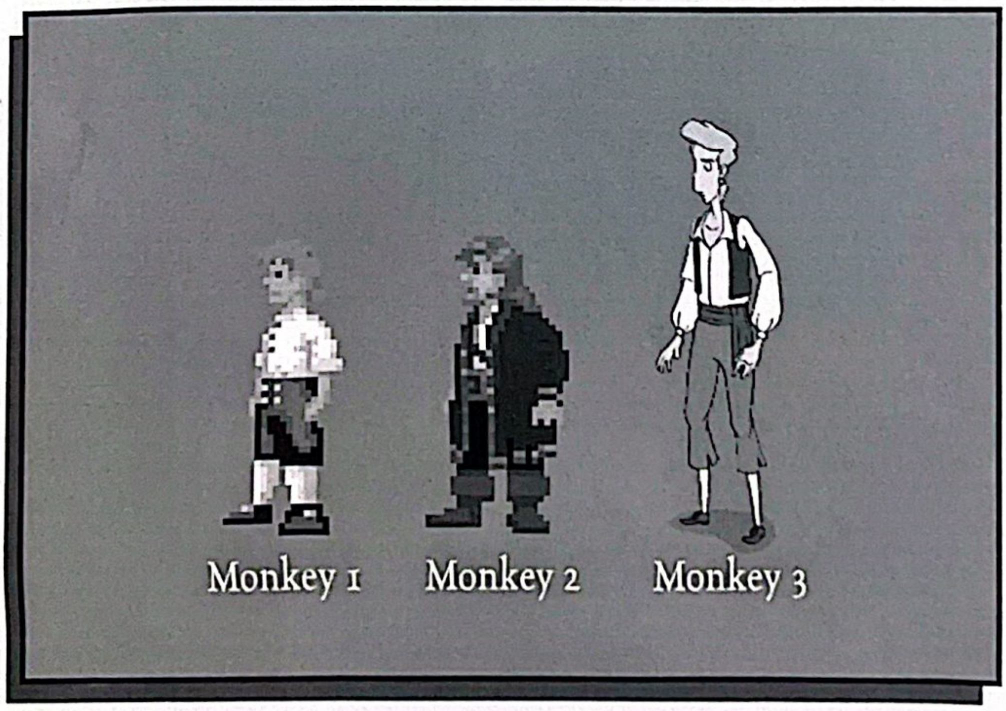
"אי הקופים" 2: נקמתו של לצ'אק

בהמשך לסוד "אי הקופים" מופיע טריפווד באי סקאב (Scabb) בחפשו אחר האוצר האגדי של "Big Whoop". במהלך חיפושיו, הוא כמעט מאבד את אהבתה של איילין היפה ומסייע בלי כוונה, ליד ימינו של לצ'אק - לרגו לגרנד (Largo Legrand). בעזרת ידידו, האמן קצר הראיה - וולי (Wally) מצליח טריפווד לשרוד. טריפווד נתפס על-ידי לצ'אק ומרגיש כמו ילד קטן במעונו של השטן.



קללת "אי הקופים"

עתה בקללת "אי הקופים", מצליח טריפווד להמלט ,ומוצא את אהובתו, כשביתה מותקף על-ידי הפיראטים המסוכנים. האם יכול טריפווד לנצח את לצ'אק? האם אליין תקבל אותו בחזרה? האם יגלה טריפווד את סוד "אי הקופים"? ואיך זה שטריפווד נראה הרבה יותר גבוה במשחק?



התפתחותו של גייבראש

הצוות

"שמי גייבראש טריפווד ואני פיראט מסוכן...
דרך אגב, מי כל האנשים האלו?"



איילין מרלי (Elaine Marley)

המושלת הפופולרית השולטת על שלושת האיים מילי, סקאב ופלונדה. איילין גדלה בקרב הפיראטים ויכולה לדאוג לעצמה היטב. לעיתים קרובות היא נמצאת במחיצתו של לצ'אק אך אהבתה נתונה לטריפווד. היא אוהבת אותו בעיקר בגלל השלומיאליות המאפיינת אותו כל כך.

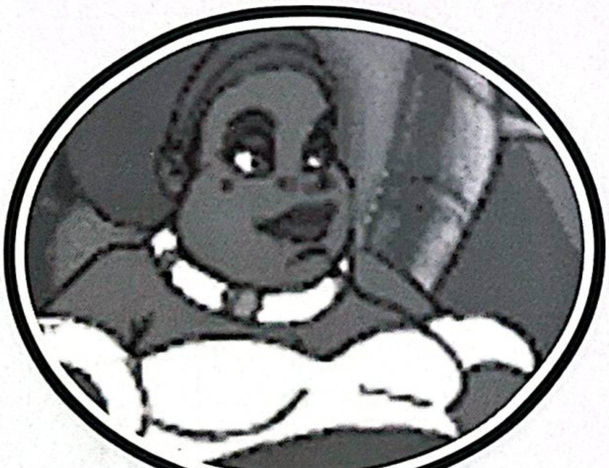


"נכון שאיילין היא
האישה היפה ביותר
שראיתם אי-פעם?"

לצ'אק (LeChuck)



בעייתו העיקרית של הפיראט בן האלמוות היא ,שהוא אינו יכול להתגבר על רגשותיו לאליין אך גם אינו יכול למות. הוסף לכך את בעיות ההגיינה שלו ואהבתו לעינויים סאדיסטיים ובוודאי תבין מדוע מעולם לא עשו מסיפור חייו מחזמר.



המכשפה (The Voodoo Lady)

המכשפה המיסתורית היא בעלת כוחות על טבעיים מעוררי כבוד. בכל פעם שטריפווד נתקע, היא נחלצת לעזרתו ומסייעת לו להבין את הדברים בצורה טובה יותר, מעין תמיכה טכנית למוחות מעוותים.

בלדנוז הפיראט (Bloodnose) הידוע גם בשמו, וואלי (Wally)



וולי החליט שקל יותר לעשות קריירה מאשר לבלות את שארית ימיו בתור אסיר של לצ'אק. וחוץ מזה, כך הוא לא צריך להשתתף בהרצאות המשעממות כגון: "קו האורך וקו הרוחב: השאלה הגדולה" או "קו המשווה: יותר מקו דימיוני".


אז אתה רוצה לה
יש כמה דברים


יות פיראט, אה?
שעליך לדעת...

תפוס פיקוד

לשחק את המשחק

הגישה הטובה ביותר למשחקי הרפתקאות כמו "אי-הקופים" היא לחקור את כל המקומות שתבקר בהם ביסודיות. הזז את הסמן לכל אורך המסך ובדוק אילו פריטים מוארים, בדוק שילוב של פריטים ועצמים שונים ושוחח עם כל הדמויות שתפגוש.

ממשק הפעולה



מטבע הפעולה מופיע

בוודאי כבר הבחנת שבכל פעם שהסמן (בצורת X) נע מעל לעצם מסויים, הוא הופך לאדום. להפעלת העצמים הרצויים, מקם את הסמן מעל העצם המתאים עד שיהפוך לאדום. לחץ והחזק את הלחצן השמאלי של העכבר. מטבע הפעולה (שנקרא גם ממשק הפעולה) יופיע על המסך.

על מטבע הפעולה יופיעו 3 צלמיות שונות המייצגות את הפעולות השונות שניתן לבצע במהלך המשחק: יד, גולגולת ותוכי.



צלמית היד — מייצגת את הפעולות "הרס", "דחוף" או "השתמש".



צלמית הגולגולת — מייצגת את הפעולה "בחן".



צלמית התוכי המדבר — מייצגת את הפעולות "דבר עם", "אכול", "שתה", "טעם", "נשוף" או "נגוס".



הסמן נהפך לאדום

סמן את הפעולה הרצויה על מטבע הפעולה כאשר הלחצן השמאלי של העכבר עדיין לחוץ, אם תבחר בגולגולת אזי העיניים יבלטו, אם תבחר בתוכי אזי מקורו יפתח.

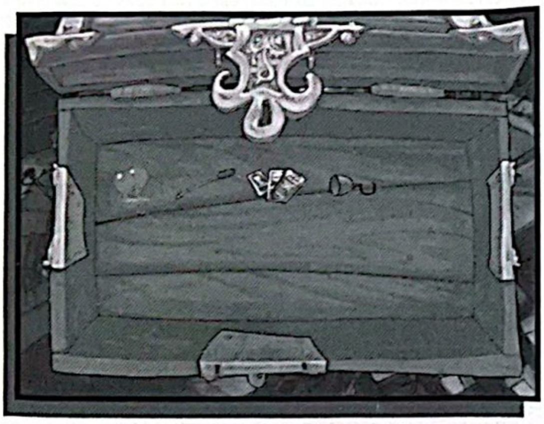
באזורים רבים של המשחק, כאשר תזיז את סמן לצידי המסך, יהפוך הסמן לחץ אדום. סמן זה מראה יציאה לחדר או מיקום אחר. אם תלחץ פעם אחת, טריפווד ילך בכיוון המסומן. לחיצה כפולה תקצר את הדרך.

בכניסה לחדר, מומלץ להניע את הסמן ברחבי החדר ולראות היכן הוא הופך לאדום. הרם את כל העצמים האפשריים ודבר עם כל הדמויות שתפגוש... אין לדעת מה יספק לך את הרמז שיפתור את החידה.

המלאי

המלאי, במשחק הרפתקאות, מכיל את כל העצמים (כלים, כלי נשק, אוכל וכו') שהדמות יכולה לאסוף ולהשתמש במהלך המשחק.

- **להצגת המלאי,** לחץ לחיצה ימנית או לחץ על המקש TAB או I. המלאי יופיע בתוך תיבת עץ עם הסמלים המייצגים את כל העצמים שבמלאי.
- **להוספת פריט למלאי במהלך המשחק,** מקם את הסמן מעל העצם הרצוי, לחץ והחזק את הלחצן השמאלי בעכבר להצגת מטבע הפעולה, ובחר בצלמית היד. אם ניתן לאסוף את הפריט, טריפווד ירים אותו. כשיתמלא המלאי תוכל לגלול את רשימת הסמלים באמצעות החיצים שיופיעו.
- **לשימוש בפריט מתוך המלאי,** מקם את הסמן מעל הפריט הרצוי ולחץ לחיצה שמאלית מהירה (לחיצה ארוכה יותר תציג את מטבע הפעולה). עתה תבחין שהסמן הפך לסמל הפריט (לחיצה על מקש C תבצע את אותה פעולה).
- **כשתרצה להשתמש בפריט בשלוב עם פריט אחר מתוך המלאי,** מקם את הסמן (בצורת סמל הפריט) מעל לפריט האחר ולחץ לחיצה שמאלית.
- **כשתרצה להשתמש בסמן הפריטים בחלון המשחק,** הזז את הסמן אל מחוץ לתיבת המלאי, והמלאי יעלם. עתה תוכל למקם את סמן הפריטים מעל לפריט אחר או דמות שתרצה לשלב עם הפריט הנבחר.
- **החזרת סמן הפריטים למלאי מתבצע באמצעות** לחיצה ימנית.









שורת הפעולה



המשפט שבתחתית המסך מפרט את הפעולה הנוכחית שאתה מבצע. כאשר תמקם את הסמן מעל פריט מסוים או תשתמש בממשק הפעולה, שורת הפעולה תתאר את הפעולה שעומדת להתבצע. לדוגמא, אם תמקם את הסמן מעל לתותח, תציג את מטבע הפעולה ותבחר בצלמית היד, תרשום שורת הפעולה "Use the canon" (השתמש בתותח). ניתן להפעיל או לכבות את שורת הפעולה באמצעות התפריט "SAVE/LOAD" ובחירה באפשרות "SHOW OBJECT LINE".

שיחה עם דמויות



אם אתה רוצה שטריפווד יתקדם בשלבי המשחק, תצטרך לשוחח עם אנשים.

- **לשיחה עם דמויות אחרות**, מקם את הסמן על חלקן העליון של הדמויות ולחץ לחיצה שמאלית ארוכה להצגת מטבע הפעולה. בדרך-כלל, לאחר בחירת התוכי המדבר, יופיעו לפניך אפשרויות השיחה עבור טריפווד. לחץ על שורת השיחה הרצויה. המשך לבחור בנושאי השיחה האחרים עד שתשיג את כל המידע שתצטרך מהדמות.

קרב הספינות

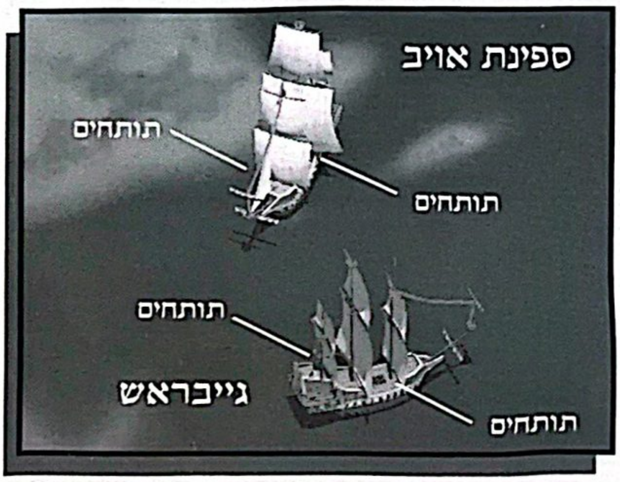
בשלב מסויים במהלך המשחק, ישיג טריפווד ספינה משלו. אך יהיה עליו לעבור מספר קרבות ימיים במהלך דרכו. בנקודה זו, ישאלו אנשי צוות הספינה את טריפווד, אם הוא צריך עזרה בקרבות הימיים. אם הוא יסכים לקבל עזרה, יהפכו הקרבות לקלים עד כדי צחוק. אחרת, תוכל לנהל במלוא המרץ קרב כמעט-מקורי כמו בזמנים הקדומים, בהם הספינות היו גבוהות ופיראטים אמיצים מקושטים בעגילים וחולצות משי נלחמים על חייהם.

אם בכל שלב תחליט שהקרב הימי מרתק והכל, אבל שילמת עבור משחק הרפתקאות ולא עבור מטווח מהמאה ה- 17, תוכל לדבר עם צוות הספינה ולבקש מהם לעזור לך לעבור את שלב הקרב הימי ללא בעיות מיותרות.

הקרבות הימיים מתחילים כאשר טריפווד נמצא בתרשים הניווט עם ספינות פיראטים קטנות מימדים. יש שלוש ספינות: ספינתו של טריפווד, ספינה המסומנת ב - "?" וספינה המסומנת ב - "Rottingham" (רוטינגהם).



לקפטין רוטינגהם יש את התותחים הטובים ביותר, וגיבורינו לא יהיה מוכן להתעמת איתו בהתחלה, לכן לחץ לחיצה שמאלית על הספינה המסומנת ב - "?" עד שספינתו של טריפווד תיירט אותה. בנקודה זו תופיע מפה איזורית של שדה הקרב, כאשר ספינתו של טריפווד מופיעה ראשונה על המסך מכיוון שמאל.



ניתן לכוון את הספינה באמצעות הלחצן השמאלי של העכבר, ולפתוח באש בעזרת הלחצן הימני של העכבר (או השתמש במקשי החיצים לכיוון תנועת הספינה, ולחץ על המקש TAB לפתיחה באש). זכור, התותחים נמצאים בצדדי הספינה, לכן כוון את ספינתך כך שהיא תופיע באחד משני הצדדים. יש לך 3 תותחים בכל צד שיכולים להיפגע ולהפסיק לירות, במקרה שהספינה נפגעת. טעינה מחדש לאחר ירי עלולה לקחת כ - 10 שניות.

כאשר טריפווד יפסיד בקרב ימי, הוא יחזור לסיפון ספינתו, ותרשים הניווט יופיע שוב. עתה, הספינה שבעבר סומנה ב - "?" תקרא משהו כמו "Not Very Fearsom Pirates" (פיראטים ממש לא פחדנים) ותהייה חייב לתקוף אותה שוב עד להכרעתה בשדה הקרב. אם מצאת את עצמך בקרב עם ספינה לא רצויה, לחץ על המקש "ESC", ליציאה מהמצב הנוכחי.

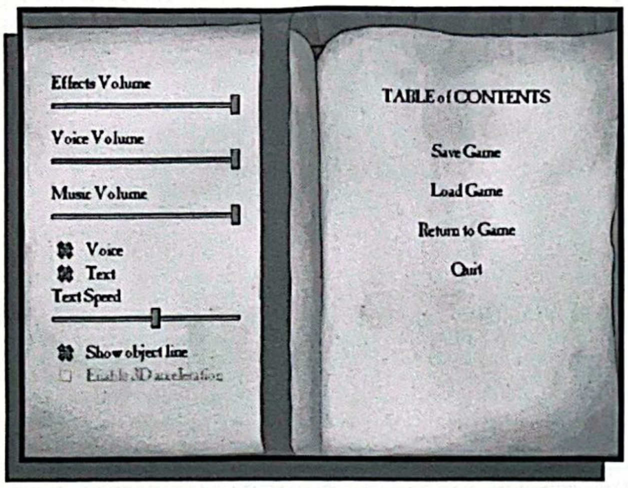


כאשר טריפווד ינצח בקרב, הוא יופיע על סיפון ספינות האוייב, מוכן לדו-קרב חרבות עם קפטיין ספינת האוייב. אם הוא יפסיד בדו-קרב, יצטרך טריפווד לנסות שוב. כאשר טריפווד ינצח בדו-קרב ויקח את אוצר הספינה, הוא יצטרך לחזור לפוארטו פולו {(Puerto Pollo) ממוקמת בחלקו העליון של תרשים הניווט מצד שמאל} ולקנות תותחים טובים יותר. עם התותחים הטובים, הוא יוכל לחזור לתרשים הניווט ולחפש אחר ספינת "?" נוספת.

טריפווד ימשיך להלחם בצורה הזו, עד שישיג את התותחים הטובים ביותר, ויהיה מוכן לקרב נגד ספינתו של רוטינגהם.

מסך השמירה/הטעינה (The Save/Load Logbook)

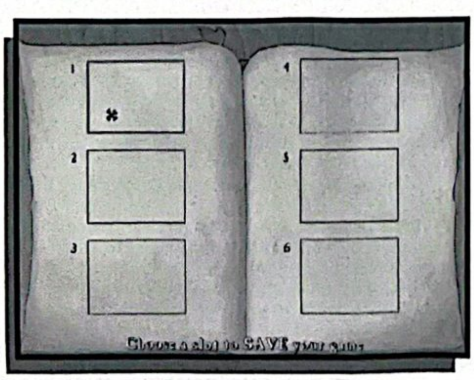
לשמירת/טעינת משחקים או שינוי הגדרות עבור משחקים אחרים, לחץ על המקש "F1" לפתיחת מסך השמירה/טעינה. לפניך האפשרויות הבאות:



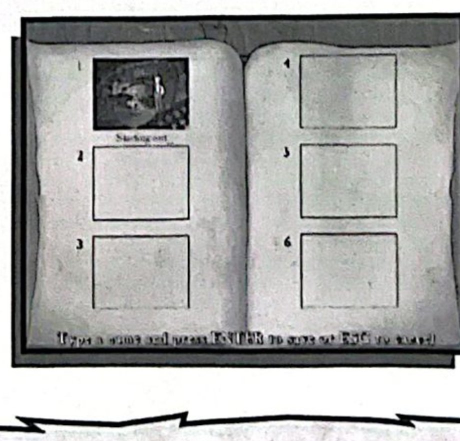
- Save game: לחץ לשמירת משחק (פירוט בהמשך).
- Load game: לחץ לטעינת משחק (פירוט בהמשך).
- Return to game: לחץ לסגירת מסך השמירה/טעינה וחזרה למשחק.
- Effects volume: הזז את המחוג לצד ימין, להגברת עצמת האפקטים הקוליים, או שמאלה להחלשה.
- Voice volume: הזז את המחוג לכיוון עצמת קולות הדמויות.
- Music volume: הזז את המחוג לכיוון עצמת המוסיקה.
- Voice: לחץ להגברת עצמת השיחה.
- Text: לחץ על ריבוע הסימון, לקבלת הדיאלוג הכתוב על המסך.
- Text speed: כאשר תסמן את ריבועי הסימון של "VOICE" ו-"TEXT", הטקסט יופיע על המסך ועצמת השיחה תוגבר. שנה את מהירות הופעת הטקסט ועצמת השיחה באמצעות המחוגים המתאימים.
- Show object line: הדלקת/ביטול שורת הפעולה (המשפט בתחתית המסך שמתאר את הפעולה של הדמות).
- Enable 3D Acceleration: סמן את ריבוע המתאים וראה מה קורה.

שמירת משחקים

לשמירת משחק (פעולה שאנו ממליצים בחום), לחץ על המקש "F1", ולפניך יופיע מסך השמירה/טעינה.

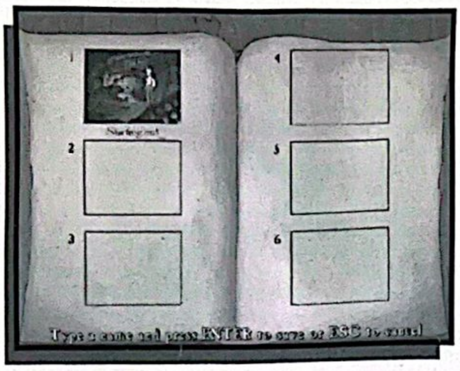


1. לשמירה, לחץ על האפשרות "Save Game" מתוך מסך השמירה/טעינה. ביומנו של טריפווד יופיעו 6 מרובעים. אם כל המרובעים מלאים, עבור דף באמצעות לחיצה על החץ האדום.
2. מקם את העכבר מעל המלבן שבו תרצה לשמור את המשחק ולחץ, תצלום מוקטן של מיקומך במשחק יופיע במלבן שבחרת.
3. הקש שם עבור המשחק שברצונך לשמור, השם צריך לעזור לך לזכור את מיקומך במשחק, לכן מומלץ לבחור שמות כגון "קרב חרבות" או "חידת מפת האוצר".
4. לאחר שבחרת שם עבור המשחק, לחץ "ENTER" לאישור או "ESC" לביטול.
5. כל השינויים בהגדרות (אם היו כאלה) יישמרו עם כל משחק שתשמור.



טעינת משחק

לטעינת משחק, לחץ על המקש "F1", ולפניך יופיע מסך השמירה/טעינה.

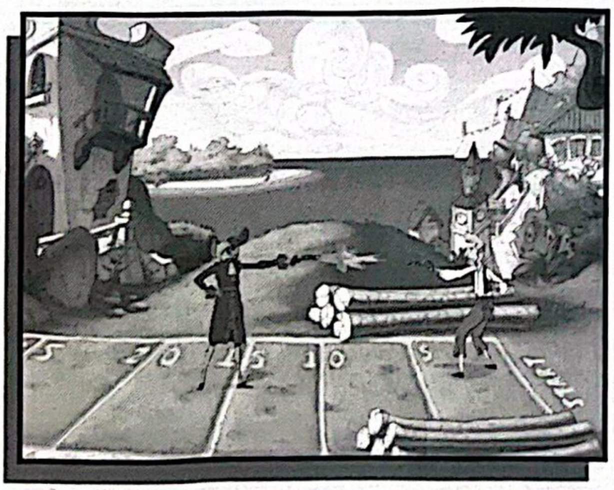


1. לשמירה, בחר באפשרות "Load Game".
2. בחר במשחק שברצונך לטעון.
3. אם אינך רואה את המשחק הרצוי בדף הנוכחי, הזז את הסמן לצידי המסך עד להופעת החץ האדום. דפדף ביומן, באמצעות החץ האדום, עד שתמצא את המשחק הרצוי.
4. לחץ על הסימניה האדומה, לפתיחת תוכן העניינים.

יציאה מהמשחק

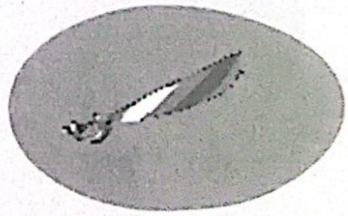
ליציאה מהמשחק, לחץ על המקש "F1" ובחר באפשרות "QUIT" מתוך מסך השמירה/טעינה, או לחץ על המקשים Alt + X. לחץ "Y" לאישור או "N" לביטול.

כלי הנשק



אורח החיים של הפיראטים מלא בהרפתקאות, וזה דורש כלי נשק. ולא סתם כלי נשק רגילים כגון אקדחים, סכינים ותותחים. במצבים מיוחדים, פיראט נבון (או מיואש) יהפוך פריט תמים למראה לכלי נשק קטלני... ובהתחשב בהגיינה שלהם אפילו חתך מפיסת נייר יכולה להיות קטלנית.

החרב



כל פיראט המכבד את עצמו, נושא חרב, ומוכן להתמודד עם כל אויב העלול להפתיע. כמובן שבחלק זה של הקאריבים, כל קרב סכינים מלווה בגידופים וצעקות, ולכן לקרבות הסכינים לא מספיק לבוא עם סכין, עליך לבוא גם עם לשון חדה כתער. נזק: רק בנקודה (קצה הלהב. תפסת?).

האקדח



האקדחים בתקופה שבה מתרחש סיפורנו עדיין פרימיטיביים מאוד ומשמשים בעיקר במצבי יריה בודדת לדוגמא: קרבות כבוד.

נזק: 45. או 38. טווח: כעשרה צעדים.

התותח



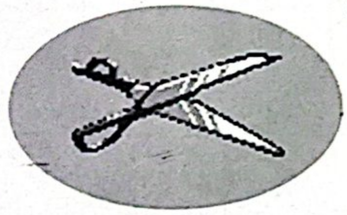
התותחים באותה התקופה, הם למעשה הנשק המכריע. הם יכולים להטביע ספינה ולהרוס מבצרים. אפילו פיראט פשוט יוכל לקנות תותח ממוצע לספינתו, אך נשק יקר דורש רכוש רב. נזק: חורים גדולים. טווח: תלוי בסוג התותח ובהתנגדות הרוח, אך לאחר שקלול של הנתונים ניתן לקבוע את הטווח בעזרת הנוסחה הבאה: מרחק = $(2V^2 Cos F Sin F)/G$ או כמו שאמר הפיראט הפיסיקאי המשתולל, רקסק ניוטון (Rucksack Newton), "המשך לירות לעברם עד שייכ

הסיכון המשונן



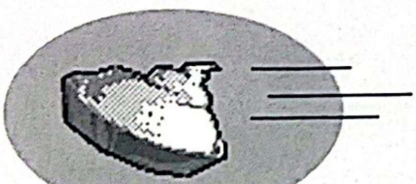
טריפווד מגלה שלמרות שלא כדאי להעזר בסכין המשוננת בקרבות סכינים, אפשר לגרום נזק רב לרכוש בעזרת הסכין המשוננת.

המספריים

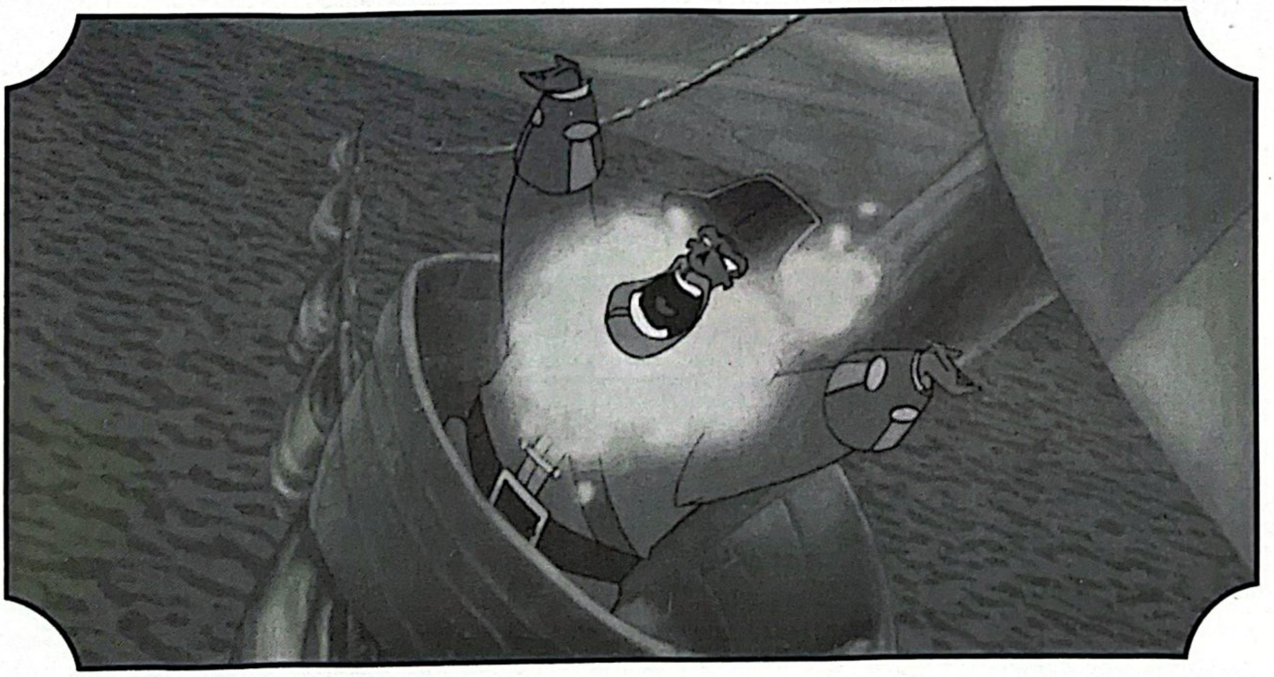


רק ספרים פיראטים יעלו על דעתם להשתמש במספריים ככלי נשק, אך הן יכולות להיות שימושיות כאשר תיתקל ב-"Bougainvillen" ו-"Hydrangea". נזק: יום רע לשיער.

עוגת הקצפת



רק נמושה ישתמש בעוגת הקצפת בתור כלי נשק. נזק: מעלה את רמת הסוכר בגוף. טווח: תלוי במרכיבי הביצים והמרגרינה ומשקל העוגה.



מקשי השליטה

- F1 = שליטה (שמירה, טעינה, יציאה, בקרת טקסט ועוצמה)
- Tab או I = פתיחת/סגירת המלאי.
- C = שים פריט מהמלאי על הסמן.
- T = שיחה, טעימה, אכילה.
- U = שימוש, דחיפה, משיכה, פתיחה, הרמת חפץ.
- E = בחינה, מבט, קריאה.
- D = הצגת דרגת הקושי "Regular" או "Mega-Momkey".
- Esc = דילוג על רצף.
- Shift + W = הצגת הקרדיטים.
- Tab = ירי בתותחים במהלך קרב.
- X + Alt או Q + Alt = יציאה מהמשחק.
- ← ו- → = ניווט הספינה.



הדרכה

איך לפתור את החידה הראשונה

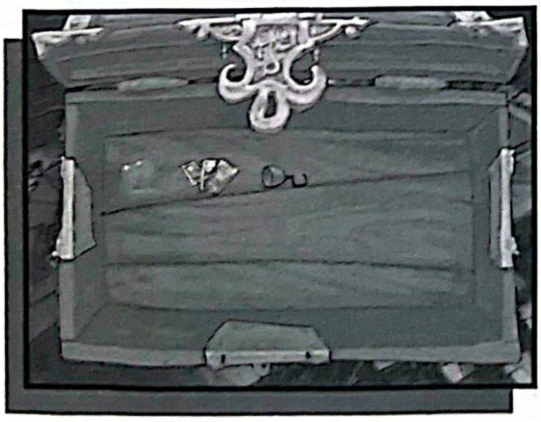


ובכן, טריפווד שלנו כלוא בבטן ספינתו של לצ'אק, אם תנסה להשתמש בדלת או יציאה אפשרית אחרת, תבחין שהיציאות נעולות. וחוץ מזה, פיראט גדול מימדים עומד מצדה השני של הדלת, ושומר על טריפווד. טוב, למעשה הוא אינו כל-כך גדול אך יש לו אקדח והוא יכול לשלוף אותו בזריזות. אולי עדיף פשוט לדבר איתו.

לשיחה עם השומר, מקם את הסמן מעל הפיראט הקטן, לחץ והחזק את הלחצן השמאלי של העכבר להצגת מטבע הפעולה. לחץ על התוכי ובחר באחר מנושאי השיחה האפשריים להתחלת השיחה. לשיחה מהירה ומפורטת לחץ על מספרי השיחות 2, 2, 56, 5. ניתן לשוחח יותר, באמצעות בחירת כל נושאי השיחה.



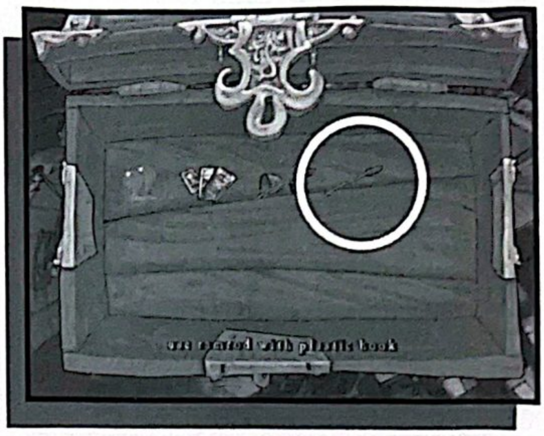
וולי איבד את הקרס שלו, וכמו שאתה בוודאי יודע, אחד מהכללים של המשחקי הרפתקאות הוא, לאסוף כל דבר שאינו מחובר לקרקע. לכן הורה לטריפווד להרים את הקרס, שיתווסף למלאי. להרמת הקרס, מקם את הסמן מעל הקרס, לחץ והחזק את הלחצן השמאלי של העכבר ובחר בצלמות היד.



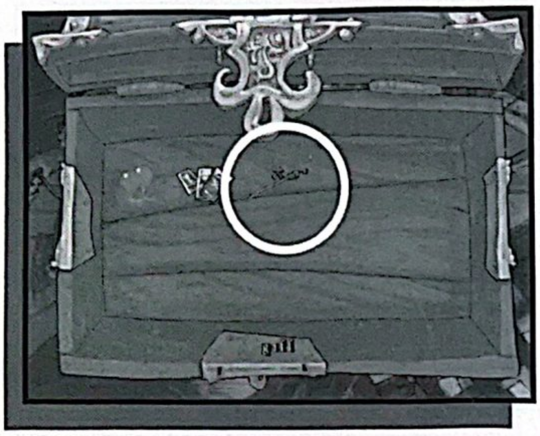
אם תסתכל במלאי שלך (לחיצה ימנית לפתיחה), תוכל לראות את הקרס, ספרים השייכים לוולי וכמה בלוני הליום.



אם בא לך להשתעשע עם טריפווד, שים את בלוני ההליום בפיו. לחץ לחיצה ימנית לפתיחת המלאי, מקם את הסמן על בלוני ההליום, לחץ לחיצה שמאלית ארוכה להצגת מטבע הפעולה, ובחר בתוכי (לשימוש בבלוני ההליום עם הפה). **מגניב**



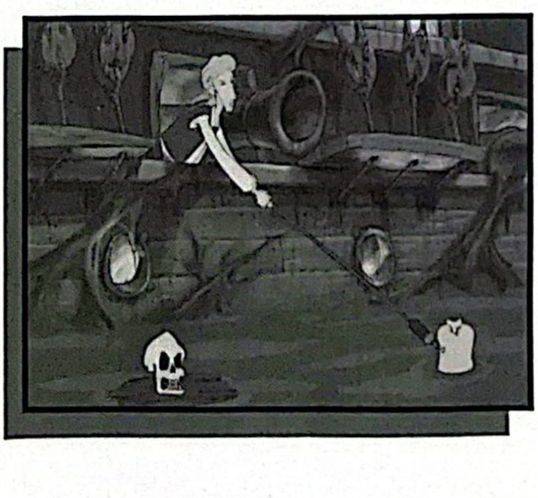
פריט נוסף שתוכל להרים בחדר זה, הוא מקל הניקוי של התותח, שעל הקיר האחורי. וולי לא צריך אותו, כיוון שהתותח נטען מעצמו.



אתה יכול להשתמש בקרס ומקל הניקוי ליצירת חכה, שתשמש אותך למשיכת חפצים מהמים. (לחיצה ימנית לפתיחת המלאי. מקם את הסמן על הקרס ולחץ לחיצה שמאלית מהירה. הסמן יהפוך לקרס, שאותו תוכל לגרור לקצה מקל הניקוי. הצרוף של שני הפריטים יופיע בטבלת המלאי).



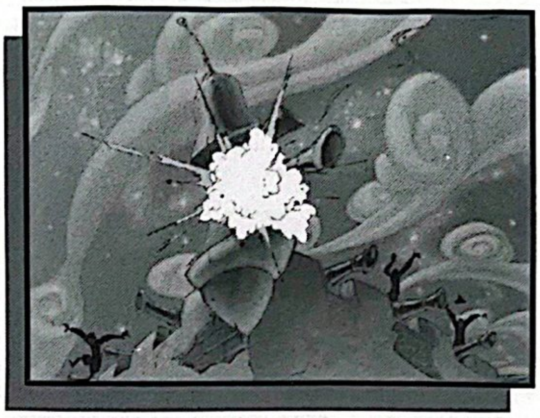
מאחר וולי עסוק במאבקים פנימיים עם נפשו הסבוכה, מדוע שלא תנצל את המצב ותשתמש בתותח... הרי תמיד רצית לירות בתותח. (מקם את הסמן על התותח, לחץ לחיצה שמאלית לפתיחת מטבע הפעולה ובחר בצלמית היד). כשתביט דרך כוונת התותח, תוכל להטביע 4 ספינות. (כוון את התותח באמצעות העכבר ולחץ לחיצה שמאלית לפתיחה באש). לאחר הטבעת הספינות חזור לחדר התותח, ומקם את הסמן על כוונת התותח. כשהסמן יהפוך לחץ אדום, הבא את טריפווד אל הכוונת באמצעות לחיצה על החץ האדום.



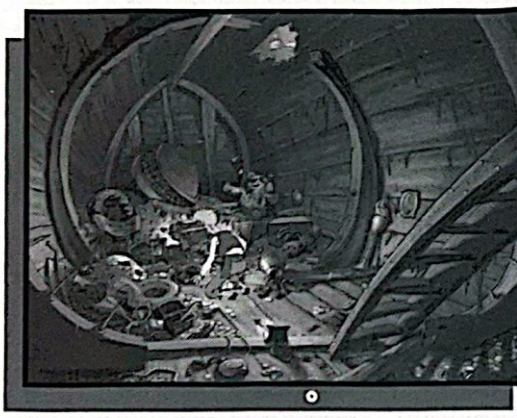
כשטריפווד יסתכל החוצה לעבר הספינות שהטביע, הוא יבחין בגולגולת ושברים הצפים על פני המים. מי יודע, אולי יימצא להם שימוש באחד הימים, לכן העזר בחכה ומשה את השברים מתוך המים (למלאי תתווסף הסכין). (לחץ לחיצה ימנית לפתיחת המלאי, ולחץ לחיצה שמאלית על החכה. גרור את החכה אל מסך המשחק ולחץ לחיצה שמאלית על השברים הצפים). אם הגולגולת עושה לך בעיות, אסוף גם אותה.

חזור לבטן הספינה באמצעות הזזת העכבר ברחבי המסך עד להופעת החץ האדום. שים לב שהתותח שבבטן הספינה מחוזק בחבל. יהיה מעניין לראות מה יקרה כאשר נשחרר את החבל, לכן השתמש בסכין על החבל. (לחיצה ימנית לפתיחת המלאי, ולחיצה שמאלית על הסכין. גרור את הסכין אל מסך המשחק ומקם אותה על החבל, לחץ לחיצה שמאלית). עכשיו פתח באש פעם נוספת. **ק-בום!**

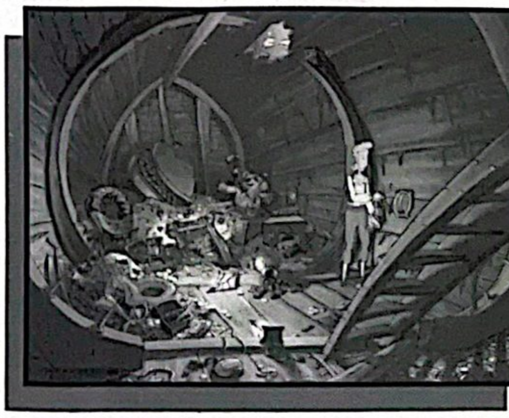




בשלב זה, יכנס טריפווד לחדר האוצר, בחדר תוכל למצוא הרבה חפצים מעניינים. מאחורי טריפווד מצד שמאל נמצא שק חום קטן. הרם את השק (לחץ על השק לחיצה שמאלית להצגת מטבע הפעולה ובחר בצלמית היד).



הרם גם את טבעת היהלום. עתה, הדבר היחיד שעומד בין גיבורינו לבין החופש הוא חלון הזכוכית. בוא נחשוב... מה יכול יהלום לעשות לזכוכית?



נכון.... העזר בטבעת היהלום לפתיחת החלון. (לחץ לחיצה ימנית לפתיחת המלאי, לחץ לחיצה שמאלית על הטבעת וגרור אותה על חלון הזכוכית ופתח אותו באמצעות לחיצה שמאלית). טריפווד ייסחף אל החוף ויעבור לפרק השני.



מעתה והלאה גורלך בידך

הרפתקה מהנה!



פילוסופיית המשחק שלנו

אנו מאמינים שהשקעת את כספך במשחק כדי לשחק בו ולא להזרק אל מעבר לסיפון בכל פעם שתעשה טעות. לכן המשחק לא ייעצר בכל פעם שתיכשל בשלבים המתקדמים. טריפווד יוכל להחלץ מכל המצבים אליהם הוא ייקלע.

כמו-כן אנו ממליצים לשמור את המשחקים שבהם אתה משחק (זהו משחק ארוך... ואתה צריך לאכול מידי פעם) ייתכן שתרצה לחזור אחורה ולבדוק מה היה קורה אילו אמרת דברים אחרים לדמות מסוימת או אילו ביצעת פעולות אחרות. זו הסיבה שלמשחקי מחשב יש יתרון על המציאות.

הסוף

תמיכה טכנית

אם הינכם נתקלים בבעיה כלשהי וזקוקים לסיוע נוסף, תוכלו לפנות אל קו התמיכה בימים א'-ה' בשעות 16:00 - 20:00 וביום ו' בשעות 9:30 - 12:00, טל' 03-6341956


Blood
Monkey
Dinky